

INFO BÉNÉVOLES

Dimanche 16 septembre 2018

Les tâches disponibles

Sécurité à pied

- Fermer les rues
- Dévier la circulation
- Encourager les cyclistes

Sécurité à pied / à vélo

- Fermer les rues
 - Dévier la circulation
 - Encourager les cyclistes
 - Intégrer le train cycliste
 - Apporter une aide d'appoint au besoin
- Exigence : vélo obligatoire

Site de départ, site d'arrivée et halte

- Encadrer de façon sécuritaire le départ des cyclistes
- Informer et diriger les cyclistes
- Prêter main-forte aux différents services

Premiers soins à vélo

- Rouler avec les participants
- Intervenir en cas de besoin médical

Exigences :

- Posséder obligatoirement un vélo
- Détenir, au moment de l'inscription, une formation en secourisme général (d'une durée de 14 à 16 heures), valide le jour de l'événement
- Fournir sa trousse de premiers soins

Mécanique à vélo

- Rouler avec les participants
- Intervenir en cas de pépin mécanique mineur

Exigences :

- Posséder obligatoirement un vélo
- Avoir les connaissances de base en mécanique vélo (ex. : réparer une crevaillon, ajuster une selle, un guidon, des dérailleurs et des patins de freins)
- Fournir sa trousse d'outils

Accueil des bénévoles

- Pour lève-tôt seulement!
- Accueillir et diriger les bénévoles
- Distribuer du matériel
- Monter et démonter le lieu d'accueil

Transport – Chauffeurs/débardeurs

- Manipuler du matériel lourd.
- Conduire un véhicule.

Exigence : avoir 25 ans et plus et posséder un permis de conduire.

Transport – Accompagnateurs autobus

- Accompagner les participants et bénévoles sur le parcours
- Guider le chauffeur
- Assurer la communication radio avec l'organisation

Encadreurs cyclistes certifiés

- Effectuer les réparations mécaniques mineures
- Donner les premiers soins de base
- Intervenir aux intersections problématiques sur le parcours
- Faire respecter les consignes de sécurité routière

Chef d'équipe

- Assurer un suivi téléphonique auprès des bénévoles
- Motiver les équipiers
- Superviser le travail des équipiers le jour de l'événement