



Le Studio



Espace numérique

Le Studio, médialab aux mille possibilités numériques, offre une multitude de technologies et d'ateliers trippants pour tous, débutants ou experts. On vous attend !

BIBLIOTHÈQUE MULTICULTURELLE

Du mercredi au vendredi, de 13 h à 21 h,
et le samedi, de 10 h à 17 h

INFORMATIONS : 450 978-6888, poste 5247

Renseignez-vous sur les conditions d'utilisation à bibliotheques.laval.ca, onglet Le Studio.

À noter : Le Studio se réserve le droit de fermer le local en tout ou en partie lors des ateliers.



ESPACE NUMÉRIQUE POUR EXPÉRIMENTER

MONTAGE D'UNE VIDÉO THÉMATIQUE

Présenté par Techno Culture Club

ADULTES

Apprenez à monter une courte vidéo à partir de clips déjà filmés. Vous pouvez même apporter une chanson libre de droits en format mp3 pour l'ajouter au montage.

Mardi 19 février, à 18 h

Vous voulez embellir vos photos de voyage ? Enregistrer une vidéo promo ? Préserver vos archives visuelles en fichiers numériques ? Créer une carte professionnelle ou patenter un macaron maison ?

LA VOITURE ÉLECTRIQUE, EST-CE POUR VOUS ?

Présenté par Martin Archambault

ADULTES

Beaucoup de choses se disent à propos des voitures électriques. Est-ce un bon choix pour vous ? Un modèle électrique vous offrira-t-il les mêmes services que votre voiture à essence ? Cette rencontre permettra de déconstruire les mythes et de faire un survol de ce que vous devez savoir avant de faire le choix judicieux de la voiture électrique.

Mardi 14 mai, à 19 h



ATELIER DE DJING NUMÉRIQUE

Présenté par DJ Mini

11 à 17 ANS

Les participants pourront découvrir le Djing et l'échantillonnage sonore, s'initier à la composition et à l'enregistrement de musique électronique, et même composer et mixer une séquence musicale.

Samedi 20 avril, à 13 h

PÂTE À MODELER ÉLECTRO

Présenté par GénieMob

6 à 10 ANS

Création de pâtes à modeler, l'une isolante, l'autre conductrice, élaboration d'un circuit électrique et d'une sculpture vivante : un atelier à découvrir !

Samedi 30 mars, à 13 h

CODE CLUB

Présenté par le personnel du Studio

9 à 13 ANS

Viens apprendre les rudiments de la programmation et développer tes compétences informatiques tout en t'amusant. Tu étais déjà inscrit au club à l'automne ? Rien ne t'empêche de revenir approfondir tes connaissances en codage.

Les mercredis 23 janvier, 20 février, 20 mars, 17 avril et 8 mai, à 16 h 30

CLUB 3D

Présenté par le personnel du Studio

9 à 13 ANS

Tu as envie d'en apprendre plus sur la création de modèles 3D ainsi que sur les imprimantes 3D ? Joins-toi à ce club techno afin de créer tes propres objets, que tu imprimeras par la suite.

Les jeudis 31 janvier, 28 février, 14 mars, 11 avril et 2 mai, à 16 h 30

Relâche

LA RELÂCHE AU STUDIO

DU 4 AU 8 MARS

Présenté par le personnel du Studio

Encore plus de bonheur numérique ! Le Studio sera ouvert exceptionnellement du lundi au vendredi, et vous offrira tous les jours des ateliers super trippants.

Lundi 4 mars, de 13 h à 15 h

Modélisation (entrée libre)

Mardi 5 mars, de 13 h à 15 h

Codage (entrée libre)

Mercredi 6 mars, de 13 h à 15 h

Réalité virtuelle (entrée libre)

Jeudi 7 mars, de 13 h à 15 h

Robotique (entrée libre)

Vendredi 8 mars, de 13 h à 16 h

Tournoi de Mario Kart sur la Switch (8 à 17 ans)

Inscription obligatoire sur place



Un gars techno!



**MATHIEU
TREMBLAY**

Responsable de l'espace
numérique Le Studio

Qu'ont en commun Mathieu Tremblay, bibliothécaire, et le professeur Tournesol, de la populaire BD *Tintin* ? Créateurs astucieux et avant-gardistes, un brin loufoques et farfelus, tous deux sont loin de faire la sourde oreille lorsqu'on parle de technologie.

Mathieu est le responsable du Studio, qu'il qualifie de garage techno : « C'est un lieu de création ludique où on peut jouer à des jeux vidéo de danse, fabriquer des cartes professionnelles sur des macarons, enregistrer des chansons country, faire sa propre vidéo de kung-fu, assister à des ateliers 3D de création de vaisseaux et bien plus. Ce qui est certain, c'est qu'on dépasse le cadre traditionnel de la bibliothèque afin de laisser aller son imagination. »

En plus de son travail de médiation auprès des adolescents, le rôle de Mathieu est de développer la vision du Studio et de faire rayonner celui-ci en programmant les activités et en créant des liens entre l'espace numérique et le milieu, comme les écoles ou les groupes communautaires.

Alors, qu'attendez-vous pour venir au Studio créer une fusée pour aller marcher sur la Lune ? On s'ouvre une bibliothèque dans l'espace ?

